

## 109 學年度第一學期「大藝術家」活動成果

活動/宣導日期及時間	109 年 10 月 20 日(星期二) 18:00~ 21:00
活動/宣導地點	青永館 6F 靜軒廳
活動/宣導主題	109 學年度第一學期「大藝術家」
參加/宣導對象	本校勤益學舍住宿生
參加/宣導人次	47 人
活動說明	<p>一、為了讓住宿生減緩課業上的壓力，並且在課餘時間活用自己的大腦，因此宿舍決議辦一場比賽，透過這個活動，達到活用腦筋，加速思考能力，以最有效率的方式解決問題，同時也達到休閒娛樂的效果，而且剛進來的學員，想必對這環境還不太熟悉，藉此機會多交些朋友、互相交流，發揮團隊精神，留下美好的回憶。</p> <p>二、時間：109 年 10 月 20 日（星期四） 時間:18:00~21:00</p> <p>三、地點：青永館 6F 靜軒廳。</p> <p>四、主持人:楊銓興老師。</p> <p>五、參加對象:勤益學舍住宿生。</p>

### 活動籌備會議



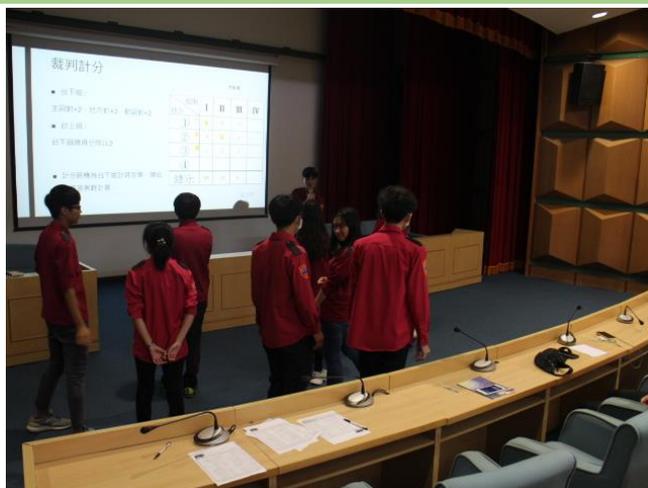
第一次籌備會議



第一次籌備會議



第二次籌備會議



第二次籌備會議

活動彩排



主持人驗收



場佈彩排

活動照片



參賽者報到



參賽者報到



長官致詞



參加選手們



規則講解



比賽照片



會場照片



比賽照片



比賽照片



比賽照片



比賽照片



比賽照片

# 頒獎照片



第一名



第二名



第三名



全體大合照



幹部合照

五：活動檢討

問題	解決方式
遊戲太冗長，玩太久了，大家都很累，delay 太久，猜題時間要限制，冠亞軍兩回合就好	以後辦類似活動，不要拖太長，寧願早結束。 猜題一定要限制時間，不然參賽者會捨不得交答案而導致猜不完。
我好餓	在會場內吃飯不太好看，可能可以去外面樓梯那邊偷偷吃。
各組的東西應該負責的人要拿，全部都是組長或是其他組的拿	請以後當組長的在注意一下要分配好人手。
有些題目太過於抽象，以致於對答案產生爭議	題目其實都已經有和裁判組說過出題要出自己畫得出來的題目。
主持小乾 拍照時的位置好像不太好 但若是離開椅子動線也不佳 但是遊戲好好玩	行前會還是要試一下硬體設備，還有主持人的全部流程走一遍，包括拍團體照的流程，位子先安排好設計好，活動當天才不會混亂。
活動事前準備不完善，導致活動當天場布出意外，場布時很多幹部都還沒來，五點下課就應該趕快過來進行場布	組長應該提早確認到底有甚麼東西要帶，並且分配人手，而不是在活動當天才零零散散の確認要帶甚麼，慢慢帶過來。
可以加派人手在小幫手上，一個不夠	同意。
活動時間太長，工作沒分配好，最後複賽決賽有人閒著沒事 可以安排幹部輪流	時間是真的出乎意料的長，但也沒辦法硬生工作出來，想不到有甚麼好做的。
細流最終檔資訊要是最新的，不然大家都是看細流，如果是舊資料，容易產生錯誤資訊	同意，這次有疏忽，一定會改進。